

## Program - Dizzzco

**Vår kår fyller 60 år och det vill vi fira med ett festligt läger.**

### Story

Discokulan användes på en stor fest när Oxie scoutkår grundades. Vi har hittat den igen och hängt upp den i skogen. Spårarna och upptäckarna har lägerbål med discokulan på fredagen. Discoverionen av kårlåten spelas. Kårlåten har samma text i båda versionerna men finns i både en discoverion och en dansbandsversion (genererad av Suno).

När scouterna är i stugan så kommer Danzzzbandet och stjälar discokulan. Detta filmas och visas för scouterna senare på kvällen och skickas till äventyrare och utmanare. I och med att Danzzzbandet stulit discokulan så kan man bara spela dansband hela tiden från och med nu!

På varje kontroll får man ledtrådar i ett igenklippt kuvert. Olika många ledtrådar beroende på hur bra man varit. Ledtrådar med z i något ord är falska.

Vid starten ska scouterna ta ett foto som blir som ett skivomslag. De har rekvisita som de kan använda. Varje patrull får en flagga i vitt tyg med glittrigt tryck som visar vilken patrull de tillhör.

**Patrullnamn:** Ryggsäckerz, Trangiasz & Jag, Kenneth and the knoperz, Gutenmorgenz, Purjozz, Tältoz, Sporkzz, Slangbellaz, Mygglers Orkester och Sågerz.

Varje patrull ska ha en dansmove som de visar upp på varje kontroll. Alla kontroller har en högtalare som spelar dansbandsmusik. Patrullerna startar efter hand som de blir klara med sitt skivomslag, med minst 5 min mellanrum.

När alla kommit tillbaka från rundan får de öppna sina kuvert och börja leta efter discokulan. Dansbandslåtar spelas under letandet.

Så fort discokulan hittas så byts musiken ut till kårlåten i discoverion igen!

Utmanarna dyker upp utklädda till Danzzzbandet och delar ut falska ledtrådar under rundan.

-----

Meddelande till scouterna samtidigt som dansbandslåten spelas.

*Vi har något jobbigt vi måste berätta. Vår fina discokula har blivit stulen! Och inte av vem som helst utan av Danzzzbandet som smög runt i skogen och tog vår fina discokula. De skickade den här videon till oss precis.[Visa filmen] Inte nog med att de tog discokulan. De har samtidigt utlyst en förbannelse över kåren. Vi kan bara spela dansbandsmusik fram till att discokulan är återfunnen! Nu är det snart dags att sova men imorgon kommer vi alla samlas för att göra vårt bästa för att hitta discokulan igen och bryta förbannelsen.*

-----

Nästa morgon:

*God morgon scouter! Som ni hört är vår discokula borta! Vi har som tur är fått hjälp av discofolket som inte alls tycker om att behöva spela dansbansmusik hela tiden. Idag kommer ni få gå en runda i skogen där ni kommer träffa personer från discofolket som kommer be er utföra olika utmaningar. Som belöning delar de med sig av vad de vet om stölden. Beroende på hur bra ni genomför utmaningen får ni antingen en, två eller tre ledtrådar. De kommer läggas i ett igenklistrat kuvert och dessa kuvert får INTE öppnas förrän vi säger till.*

*Varje patrull kommer få ett snitsigt namn på sin discogrupp och en flagga. Er första uppgift är att komma på en dansmove som ni ska visa upp på varje station. Ni ska också med hjälp av en telefon ta ett foto av er discogrupp och skapa ett skivomslag. Till er hjälp finns lite peruker, halsdukar och annat kul.*

*Vi börjar med att dela in er i patruller eller discogrupper som vi kallar det.*

*[Patrullindelning]*

*Ni ska alltså*

- *Komma på en dansmove ni ska visa på varje station*
- *Skapa ett skivomslag*

*När ni är klara kommer ni till oss och visar vad ni gjort och sen kan ni få starta på rundan. Kom ihåg att inte öppna kuverten!*

-----

Instruktioner vid målgång

*Välkomna tillbaka! Hoppas ni haft en härlig runda i skogen! Nu är det dags att leta upp discokulan med hjälp av alla ledtrådarna. När jag säger till ska ni plocka fram era kuvert och öppna dem. Men inte förrän jag säger till!*

*Det har kommit till vår kännedom att Danzzzbandet, de som stal discokulan, smugit runt och lyckats slänga in falska ledtrådar bland de riktiga. Hur man känner igen vilka som är falska ledtrådar vet vi inte. Det får ni lista ut! Så läs era ledtrådar noga och bestäm er för vilka ni tror är falska och vilka som är sanna. Sen är det bara att ge sig ut och leta efter discokulan! Vi tror den finns här i vår närhet.*

*NU får ni öppna kuverten!*

## Kontroller

Varje kontroll ska klara av 2 patruller samtidigt, fast med lite olika start. Planera för 10 min per patrull.

### Förmiddag

- Frågor och svar blandade, hängande på speglar i skogen. De ska para ihop rätt fråga med rätt svar.
- Höra skillnad på olika genre. Para ihop rätt attiralj med rätt musikgenre.
- Beer pong, öppna ytan precis när man kommer ut från granskogen.
- Hinderbana med dansstopp.
- PET-flaskeraket,

### Eftermiddag

- Bygga lego. Det färdigbyggda legobygget finns i en låda som står en bit bort. Det är ett par hål i lådan de kan kika in genom. Patrullen får titta i lådan och springa och titta hur många gånger som helst.
- Patrullen står på led och ska ta sig genom en bana. Den längst bak får se, övriga har ögonbindel. Den längst bak klappar på axeln på den framför för att visa vilket håll de ska gå. Den skickar vidare klappen till personen framför o.s.v.
- Limbo, bäcken på väg upp för backen
- Drinkar. Klara av att blanda en skiktad drink.
- Göra upp eld och poppa popcorn i sil över eld.