

Kommandocentralen

Här ska ni få öva på att ge kommando genom att prata i en öronsnäcka.

Välj en i patrullen som ska gå på planen och leta bokstäver. Ni andra guidar er kompis i öronsnäckan på avstånd.

Ni ska hjälpas åt att hitta bokstäverna för att bilda rätt ord.

När den scout ni valt ut går ut på planen och kopplat upp sig med öronsnäckan kommer ni få en skiss där ni kan se vart bokstäverna finns.

Detta rutnät visar planen som er scoutkompis är på. Rutnätet ni ser på pappret finns inte i verkligheten. Ni måste alltså ge er scoutkompis instruktioner på annat sätt än att prata om rutorna.

1. I ruta C5 ska ni hitta bokstaven som står skriven på en av PET-flaskorna.
2. I ruta E2 ligger pinnarna som en bokstav.
3. I ruta B2 ligger några skor. Hitta en bokstav i en av dem.
4. I ruta A4 ligger en massa lappar. Hitta fjärilen och se vilken bokstav det står på fjärilens vinge.
5. I ruta A1 sitter en lapp ca 1 meter ovanför marken. Hitta bokstaven på bilden.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					

Fyll i bokstäverna här:

1 2 3 4 5

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Instruktion till kontrollanterna

Sätt ut planens ytterkanter med surrgarn, som en stor fyrkant. Rutnätet ser bara scouterna som ska ge instruktioner, inte scouten som ska gå på planen. A1 ska börja vid ett träd eftersom grejen i ruta A1 ska sitta på trädstammen.

Placera ut grejerna enligt nedan. Sprid även ut andra grejer på planen för att förvirra.

	A	B	C	D	E
1	Sätt fast bild på trädet 1 m från marken (N)		Pinnar som bokstaven H		En ensam sko
2		Skor med lapp i (I)			Pinnar som bokstaven P
3				PET-flaskor utan bokstav	
4	Lappar med bilder (O)				
5	Pinnar som bokstaven E		PET-flaskor där en har bokstav på sig (S)		PET-flaskor utan bokstav

Ordet blir SPION.